# Projektausschreibung

## Projektidentifikation

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Projekt-Nr.:** | 2016-04 | **Projekt-Name:** | Space Invaders Collector MobileApp |

## Projektziel (Kurze Erläuterung was mit diesem Projekt erreicht werden soll)

|  |
| --- |
| Erstellen einer Mobile Website, mit welcher Space Invadors (Mosaikkachelfiguren), die in vielen Schweizer Städten auffindbar sind, in einer Schnitzeljagd gefunden werden sollen. |

## Beschreibung/Funktionalität

|  |
| --- |
| * Mobile Website, welche die Regeln des Spieles erklärt, und die per Foto die gefundenen Space Invaders sammeln lässt. * Pro Stadt einen Katalog von Space Invadors, welche gefunden werden können. * Indizien, welche zu dem Aufenthalt der Space Invadors abgerufen werden können. * Benutzermaske zum Pflegen von neuen Schnitzeljagden. |

## Hilfsmittel (Accounts, Tools, Programmiersprache, Techniken)

|  |
| --- |
| Beliebiges Webframework (PHP, Python, JavaScript, Java), Datenbank (SQL, NoSQL, RDF), HTML5 Kameraansteuerung |

## Ergebnisse (Kurze Auflistung aller zu erzielenden Ergebnisse)

|  |
| --- |
| * Mobile Website basierend auf einem gängigen Webframework mit beschriebener Funktionalität. * Erklärung der Spielidee auf der Website. * Zwei Schnitzeljagden erfasst und bereit zum Spielen. |

## Betreuung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Michael Luggen | BFH Biel | michael.luggen@bfh.ch |
| Marco Jakob,  Roland Dardel | IMS Bern | marco.jakob@ bwdbern.ch roland.dardel@bwdbern.ch |
| Ingrid Schwab | IMS Bern | ingrid.schwab@bwdbern.ch |

|  |  |
| --- | --- |
| Datum | Juni 2016, lgm5 |